DM 4,- Nr. 8/99
Österreich S 30/Schweiz Fr. 4.00/Frankreich F 17,00
Niederlande f 5,00/Italien L 4500/Spanien P 425
Belgien BeF 92/Luxemburg LuF 92/Griechenland dr 700
BASTEI
Jugend

Die Schlümpfe

JEDEN MONAT NEU!

NUMMER 8/99

COMICS & GESCHICHTEN
RÄTSEL & SPIELE

Extra: Mit K'Nex-Helikopter und vielen K'Nex-Preisen

Seepferdchen:
Bei uns kriegt Papa die Kinder

Urlaubsreise mit Überraschungen

4 394516 204004 08

In diesem Heft:

Seite 3 **Urlaubsreise mit Überraschungen**
Im Land der Schlümpfe sind endlich die Sommerferien angebrochen. Doch während ihrer Urlaubsreise erleben die Schlümpfe nicht nur freudige Überraschungen.

Seite 11 **Für Rateschlümpfe**
Gurgelhals in Nöten

Seite 14 **Für Rateschlümpfe**
Das verflixte Quadrat

Seite 17 **Schlumpfinchens Postseite**
Brieffreundschaften, Bilder

EXTRA: K'NEX Hubschrauber und zwei schlumpfige Poster

Seite 21 **Mini-Comics zum Buntmalen**

Seite 24 **Der Große Schlumpf erzählt:**
Der Griesgramschlumpf und die Zauberwolke

Seite 26 **Für Rate- und Bastelschlümpfe**

Seite 27 **Comic: Gefährliche Wildwasserfahrt**
Der Entdeckerschlumpf will die gefährlichen Stromschnellen durchqueren. Doch plötzlich sitzt der Brillenschlumpf mit in seinem Boot. Und der kann nicht schwimmen...

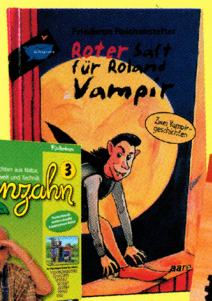
Seite 32 **Für Rateschlümpfe**
Schlumpfige Strandferien

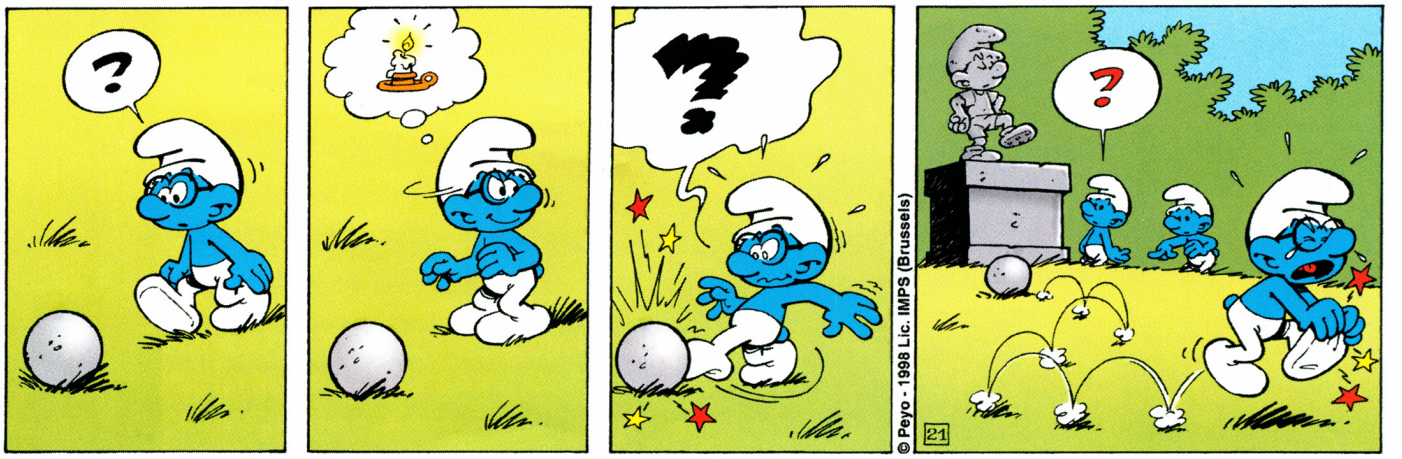
Seite 34 **Heute schon geschlumpft?**
Witze, Vorschau, Impressum

Seite 35 **Schlumpfereien: Wer die Wahl hat...**

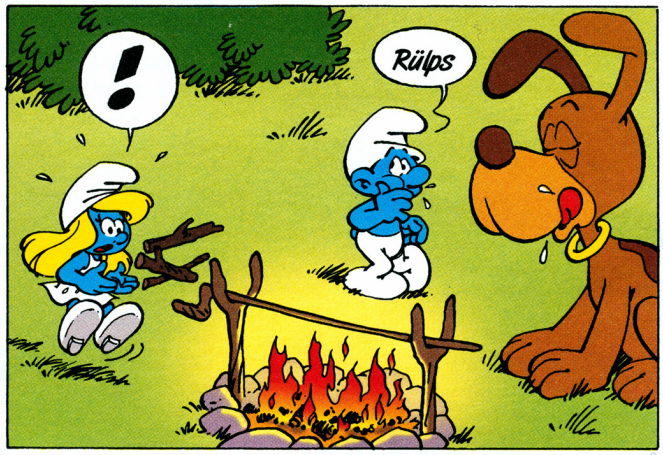
Seite 12
Der Naturschlumpf stellt vor:
Seepferdchen: „Bei uns kriegt Papa die Kinder"

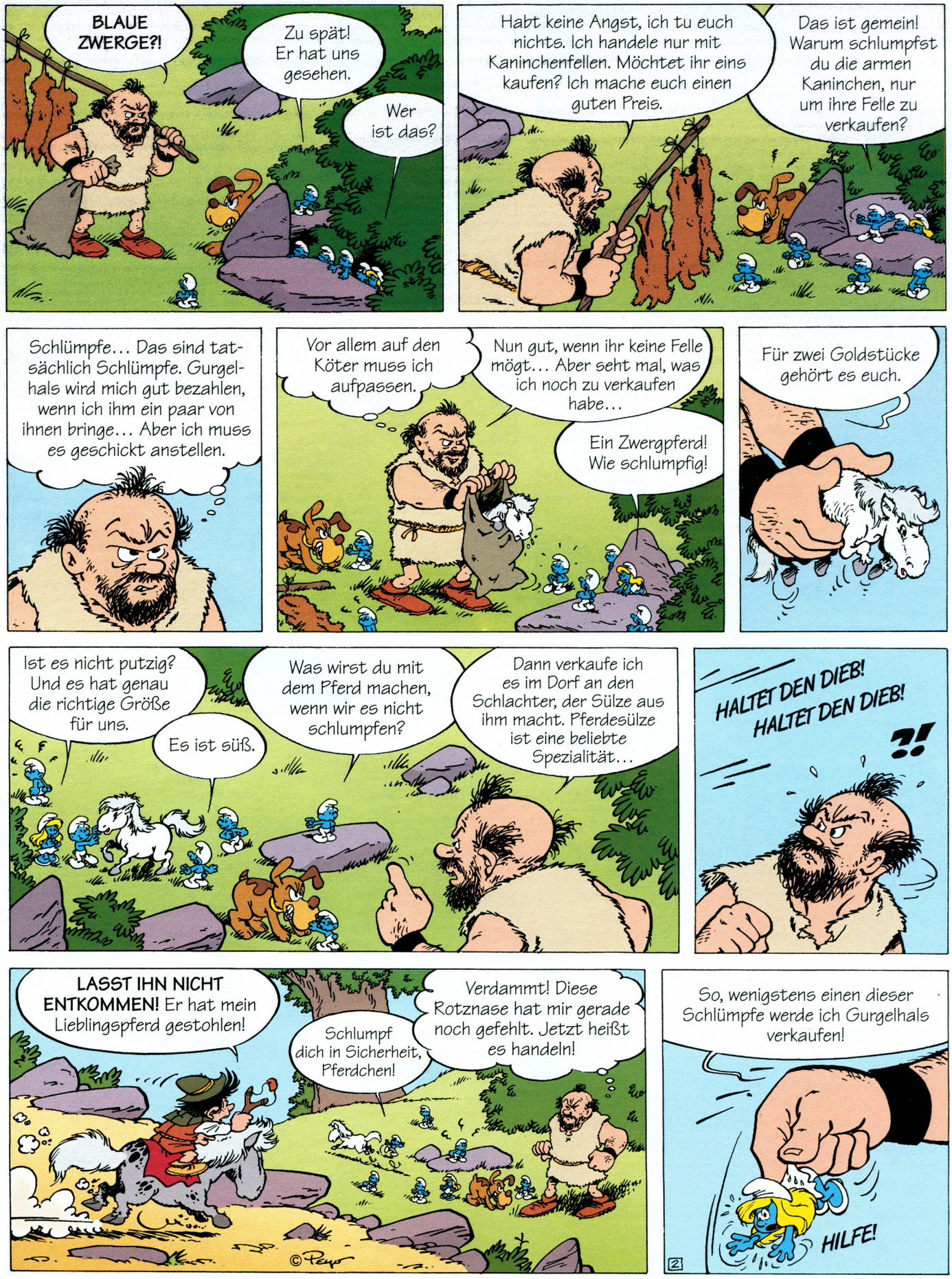
Seite 22/23
Mega-Preisausschreiben





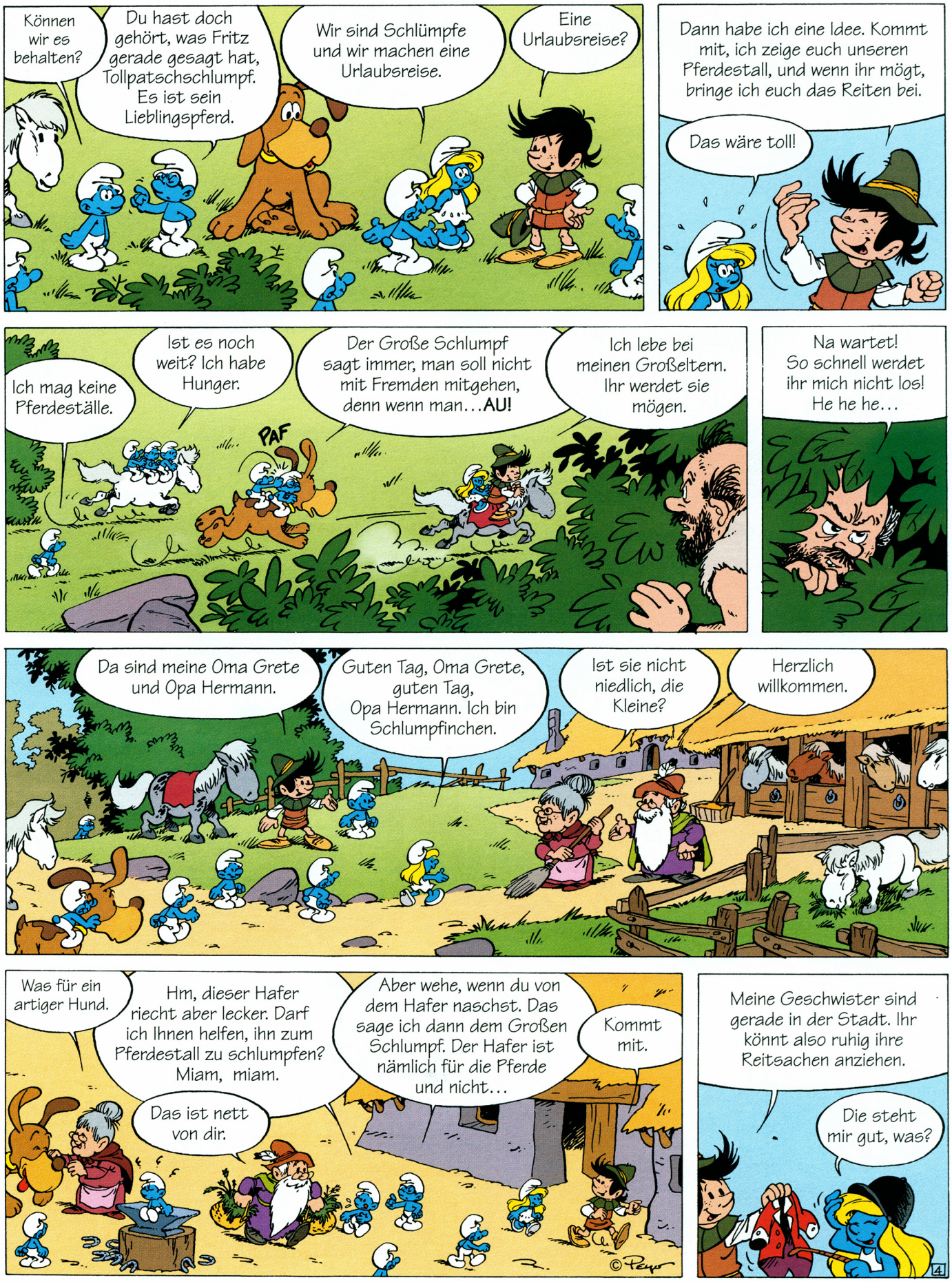
Urlaubsreise mit Überraschungen

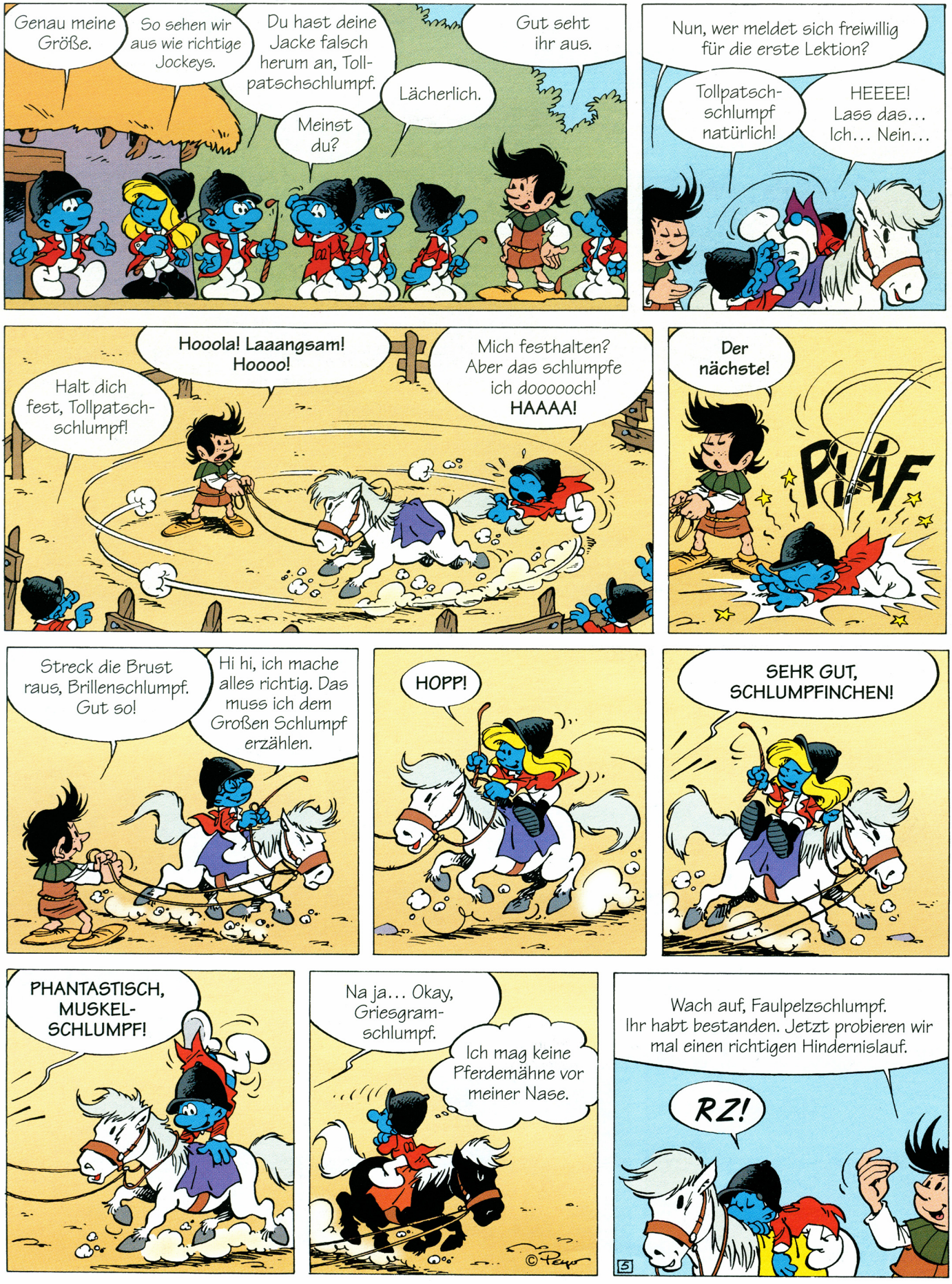


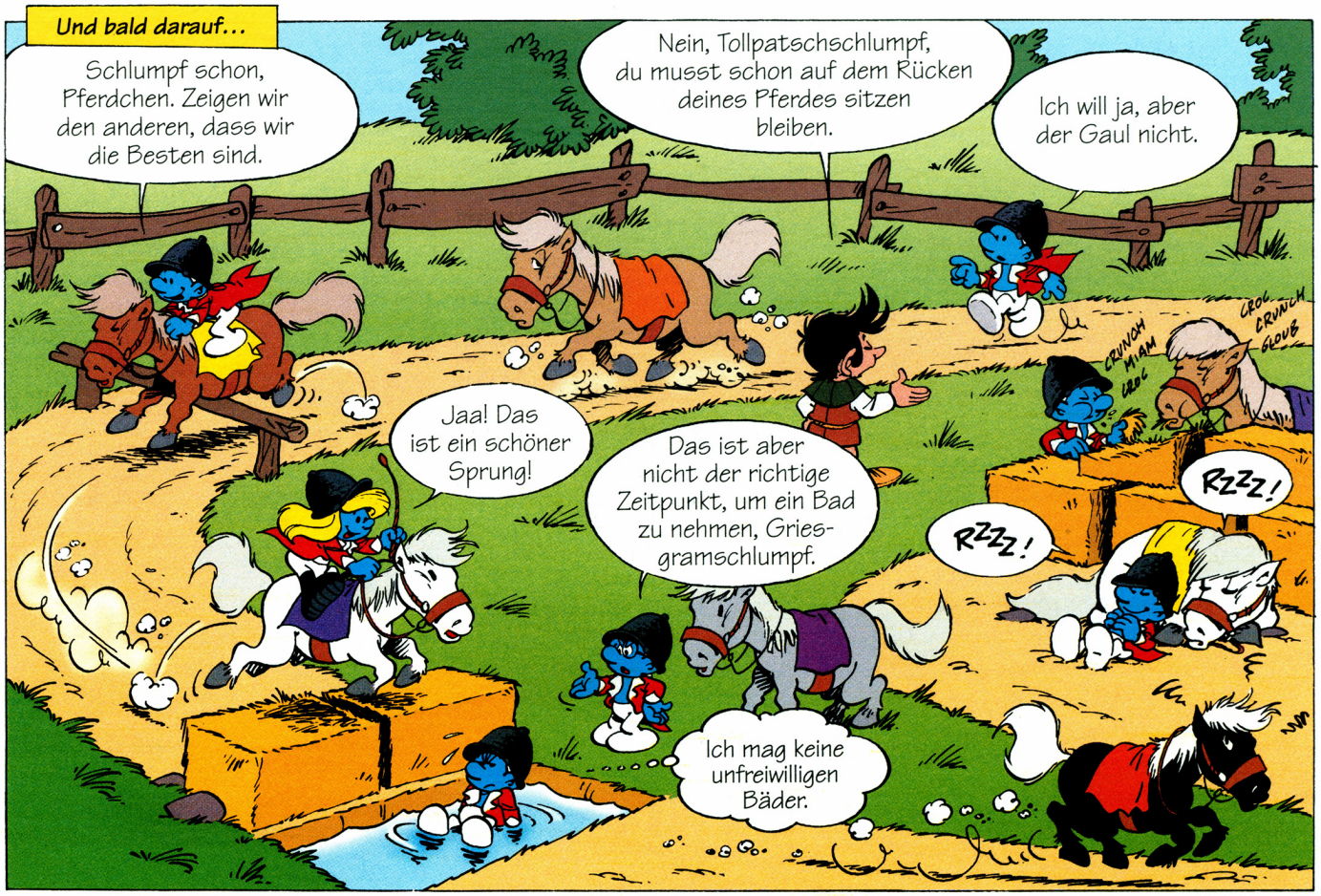

BLAUE ZWERGE?!
Zu spät! Er hat uns gesehen.
Wer ist das?
Habt keine Angst, ich tu euch nichts. Ich handele nur mit Kaninchenfellen. Möchtet ihr eins kaufen? Ich mache euch einen guten Preis.
Das ist gemein! Warum schlumpfst du die armen Kaninchen, nur um ihre Felle zu verkaufen?
Schlümpfe... Das sind tatsächlich Schlümpfe. Gurgelhals wird mich gut bezahlen, wenn ich ihm ein paar von ihnen bringe... Aber ich muss es geschickt anstellen.
Vor allem auf den Köter muss ich aufpassen.
Nun gut, wenn ihr keine Felle mögt... Aber seht mal, was ich noch zu verkaufen habe...
Ein Zwergpferd! Wie schlumpfig!
Für zwei Goldstücke gehört es euch.
Ist es nicht putzig? Und es hat genau die richtige Größe für uns.
Es ist süß.
Was wirst du mit dem Pferd machen, wenn wir es nicht schlumpfen?
Dann verkaufe ich es im Dorf an den Schlachter, der Sülze aus ihm macht. Pferdesülze ist eine beliebte Spezialität...
HALTET DEN DIEB! HALTET DEN DIEB!
?!
LASST IHN NICHT ENTKOMMEN! Er hat mein Lieblingspferd gestohlen!
Schlumpf dich in Sicherheit, Pferdchen!
Verdammt! Diese Rotznase hat mir gerade noch gefehlt. Jetzt heißt es handeln!
So, wenigstens einen dieser Schlümpfe werde ich Gurgelhals verkaufen!
HILFE!
2

HA! HA! HA! HA! HA!
HILFE!
GRRRRR
ER HAT SCHLUMPFINCHEN ENTFÜHRT!
WHAAAAA
So kommst du nicht davon!
GNIAP GNIAP
HILFE! AAH! AUA! NICHT!
DANKE!
Aber wo ist jetzt mein Pferdchen?
Tappsy wird es bestimmt schlumpfen!
Such, Tappsy!
WUFF
WUFF WUFF WUFF WUFF
Hiiiii Hiiiii
Genug, Tappsy!
Hiiiii Hiiiii
WUFF WUFF WUFF
Keine Angst, Pferdchen. Tappsy schlumpft dir nichts.
Wie kann ich euch nur danken, dass ihr mein Pferdchen gerettet habt?
Gut gemacht, Tappsy.
Ich bin Fritz, der Zwerg. Ich züchte Zwergpferde und heute Morgen hat mir der Fellhändler ausgerechnet mein Lieblingspferd gestohlen.
3

©Peyo


Können wir es behalten?
Du hast doch gehört, was Fritz gerade gesagt hat, Tollpatschschlumpf. Es ist sein Lieblingspferd.
Wir sind Schlümpfe und wir machen eine Urlaubsreise.
Eine Urlaubsreise?
Dann habe ich eine Idee. Kommt mit, ich zeige euch unseren Pferdestall, und wenn ihr mögt, bringe ich euch das Reiten bei.
Das wäre toll!
Ich mag keine Pferdeställe.
Ist es noch weit? Ich habe Hunger.
Der Große Schlumpf sagt immer, man soll nicht mit Fremden mitgehen, denn wenn man...AU!
PAF
Ich lebe bei meinen Großeltern. Ihr werdet sie mögen.
Na wartet! So schnell werdet ihr mich nicht los! He he he...
Da sind meine Oma Grete und Opa Hermann.
Guten Tag, Oma Grete, guten Tag, Opa Hermann. Ich bin Schlumpfinchen.
Ist sie nicht niedlich, die Kleine?
Herzlich willkommen.
Was für ein artiger Hund.
Hm, dieser Hafer riecht aber lecker. Darf ich Ihnen helfen, ihn zum Pferdestall zu schlumpfen? Miam, miam.
Das ist nett von dir.
Aber wehe, wenn du von dem Hafer naschst. Das sage ich dann dem Großen Schlumpf. Der Hafer ist nämlich für die Pferde und nicht...
Kommt mit.
Meine Geschwister sind gerade in der Stadt. Ihr könnt also ruhig ihre Reitsachen anziehen.
Die steht mir gut, was?
© Peyo
4


Genau meine Größe.
So sehen wir aus wie richtige Jockeys.
Du hast deine Jacke falsch herum an, Tollpatschschlumpf.
Meinst du?
Lächerlich.
Gut seht ihr aus.
Nun, wer meldet sich freiwillig für die erste Lektion?
Tollpatschschlumpf natürlich!
HEEEE! Lass das... Ich... Nein...
Hooola! Laaangsam! Hoooo!
Halt dich fest, Tollpatschschlumpf!
Mich festhalten? Aber das schlumpfe ich doooooch! HAAAA!
Der nächste!
PLAF
Streck die Brust raus, Brillenschlumpf. Gut so!
Hi hi, ich mache alles richtig. Das muss ich dem Großen Schlumpf erzählen.
HOPP!
SEHR GUT, SCHLUMPFINCHEN!
PHANTASTISCH, MUSKELSCHLUMPF!
Na ja... Okay, Griesgramschlumpf.
Ich mag keine Pferdemähne vor meiner Nase.
Wach auf, Faulpelzschlumpf. Ihr habt bestanden. Jetzt probieren wir mal einen richtigen Hindernislauf.
RZ!
©Peyo
5

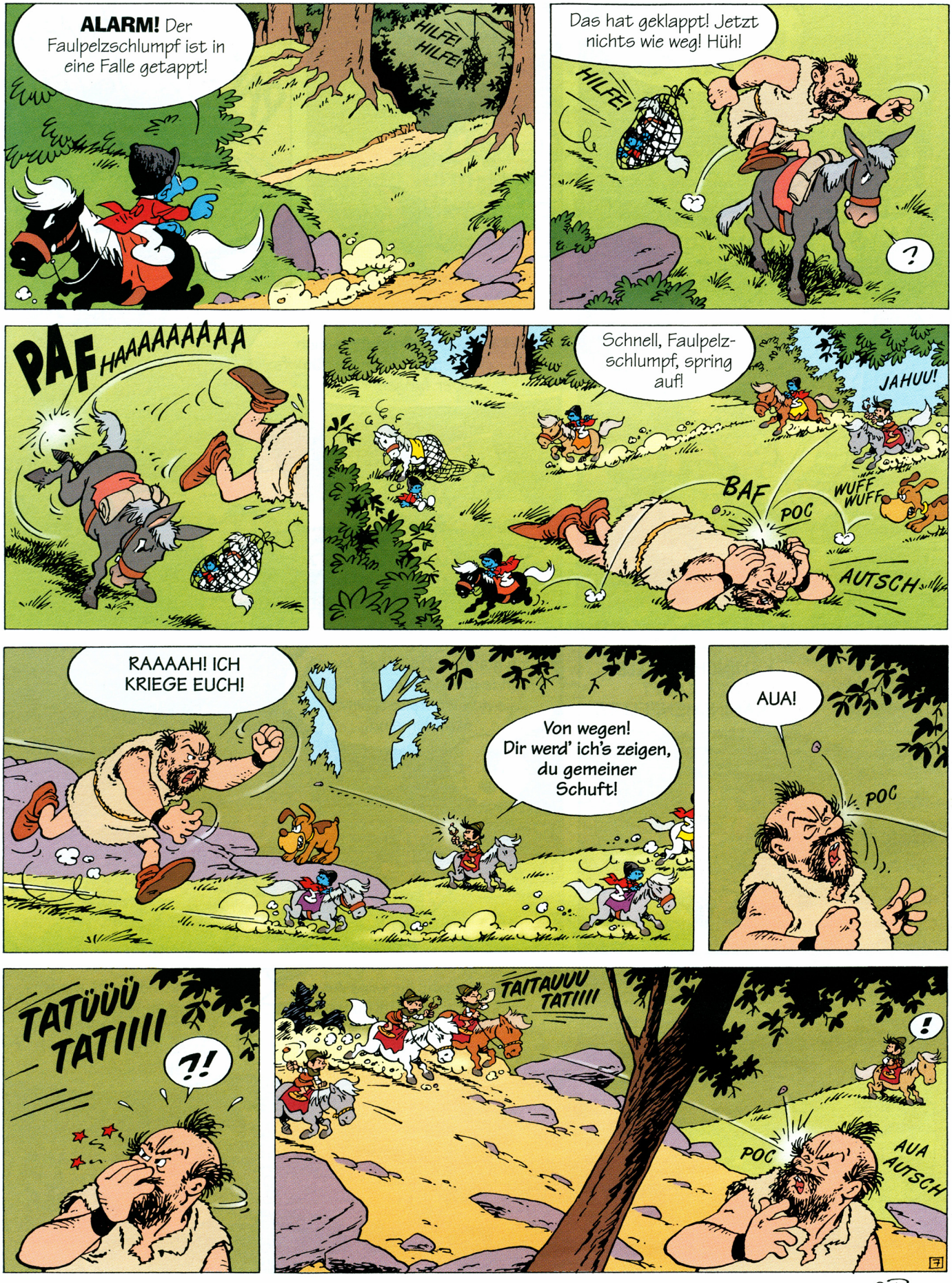

Und bald darauf...
Schlumpf schon, Pferdchen. Zeigen wir den anderen, dass wir die Besten sind.
Nein, Tollpatschschlumpf, du musst schon auf dem Rücken deines Pferdes sitzen bleiben.
Ich will ja, aber der Gaul nicht.
CRUNCH MIAM CROC
CROC CRUNCH GLOUP
Jaa! Das ist ein schöner Sprung!
Das ist aber nicht der richtige Zeitpunkt, um ein Bad zu nehmen, Griesgramschlumpf.
RZZZ!
RZZZ!
Ich mag keine unfreiwilligen Bäder.

Bleibt alle zusammen und folgt mir. Wir unternehmen jetzt einen Ausritt in den Wald.
Das ist toll!

Das sind sie! Wusste ich's doch! He he he.

Gleich werden sie mir in die Falle gehen.

So ist es gut. Sie verschwinden zwischen den Bäumen, und ehe sie merken, dass einer von ihnen fehlt, ist es bereits zu spät. He he he.
Bleibt zusammen, damit wir uns nicht verlieren!
RZZ
©Peyo
6

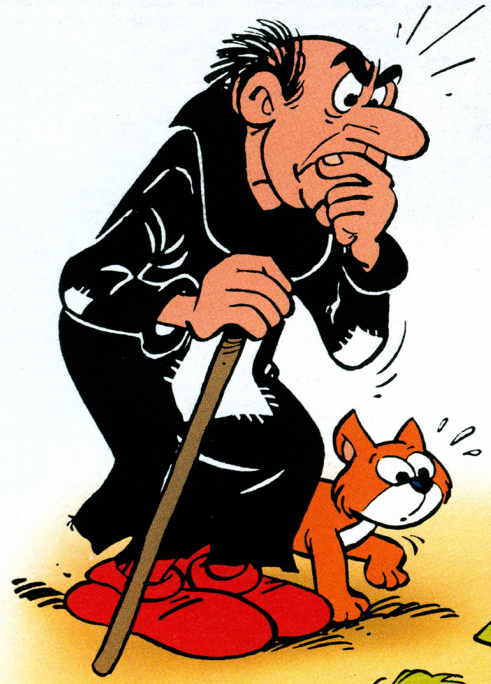

ALARM! Der Faulpelzschlumpf ist in eine Falle getappt!
HILFE! HILFE!
Das hat geklappt! Jetzt nichts wie weg! Hüh!
HILFE!
?
PAF HAAAAAAAAA
Schnell, Faulpelzschlumpf, spring auf!
JAHUU!
BAF
POC
WUFF WUFF
AUTSCH
RAAAAH! ICH KRIEGE EUCH!
Von wegen! Dir werd' ich's zeigen, du gemeiner Schuft!
AUA!
POC
TATÜÜÜ TATIII
?!
TAITAUUU TATIII
!
POC
AUA AUTSCH

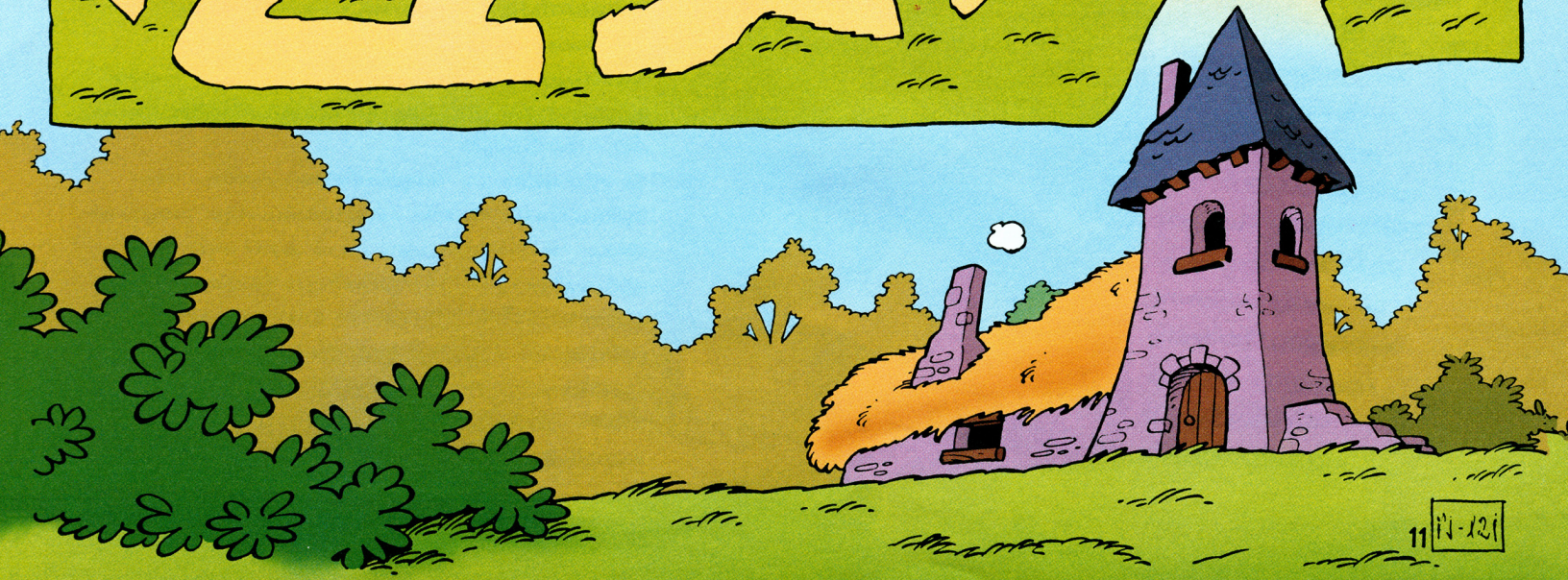
©Peyo

HURRA! Das sind meine Geschwister! Sie sind zurück!
TATA!!! TATAAA
KAYAA!
?
POC
POC
AU AUAA
Und das alles nur wegen dir, du Mistvieh!
PAF
HAAAAAAA
iiH AAAH!
GRMBL! Soll Gurgelhals sich doch seine verdammten Schlümpfe selber fangen! Pah!
Hi! Hi! Hi!
Wenigstens hab' ich noch meine Kaninchen-felle…
KANINCHENFELLE! WER KAUFT KANINCHENFELLE?!
Ich glaube nicht, dass meine Freunde mit der Art von Handel, die du hier treibst, einver-standen sind…
!
GROOOOO
NR NR NR
HILFE!
GROOOOOOO
WUFF WUFF
NR NR NR
Hi! Hi! Hi!
HA! HA! HA!
Jetzt braucht ihr keine Angst mehr um eure Haut zu haben. Ich glaube, dass sich dieser Knilch hier eine ganze Weile nicht mehr sehen lassen wird.
Damit herrscht wieder Frieden im Wald… Das ist doch ein guter Grund, ein großes Fest zu feiern, meint ihr nicht?
ENDE

GURGELHALS IN NÖTEN

In der Hoffnung, heute endlich einmal einen Schlumpf zu fangen, hat sich Gurgelhals weit von seinem Turm entfernt. Und jetzt findet er den Weg zurück nicht mehr! Hilfst du ihm ausnahmsweise wieder nach Hause zu kommen...?





DER NATURSCHLUMPF STELLT VOR:

„Bei uns kriegt Papa die Kinder“

Weil sie wie kleine Pferde aussehen, aber im Wasser leben, heißen diese Fische Seepferdchen. Sie haben aber nicht nur eine sonderbare Körperform, sondern auch eine ungewöhnliche Eigenart: Bei ihnen übernehmen es nämlich die Männchen, die Jungtiere auszubrüten!

Die meiste Zeit stehen Seepferdchen fast unbeweglich im Wasser und klammern sich mit ihrem Greifschwanz an Pflanzen fest. Im Gegensatz zu anderen Fischen schwimmen sie aufrecht – nur mit Hilfe ihrer kleinen Rückenflosse, die sie wellenförmig bewegen. Deshalb kommen sie nur sehr langsam von der Stelle.

Putzig sieht so ein Seepferdchen aus: Statt einer Schwanzflosse hat es einen Greifschwanz, der bauchwärts eingedreht ist, und der Kopf erinnert tatsächlich an den eines Pferdes. Mit Pferden haben sie aber natürlich nichts zu tun. Sie sind sogenannte Knochenfische, die zur Familie der Seenadeln gehören. Seepferdchen ernähren sich vor allem von Plankton, winzigen Krebsen und Fischbrut. Mit ihrer röhrenförmigen Schnauze saugen sie die Nahrung wie mit einem Strohhalm in die Mundhöhle.

Es gibt über 25 Seepferdchen-Arten. Das bekannteste ist das Langschnauzige Seepferdchen. Es wird bis zu 15 cm groß und hat einen dunkelbraun gefärbten Körper. Langschnauzige Seepferdchen kommen im Nordostatlantik vor, von Irland über die südliche Nordsee bis hin zur nordwestafrikanischen Küste. Im Mittelmeer lebt ein enger Verwandter, das Kurzschnauzige Seepferdchen.

Seepferdchen sind für ihr ungewöhnliches Fortpflanzungsverhalten bekannt: Während der Laichzeit umkreisen sich Weibchen und Männchen in einem Paarungstanz und umschlingen sich schließlich mit den Schwänzen.

Dann presst das Weibchen seine Eier aus der Legeröhre in die Brusttasche des Männchens, bis diese voll ist.

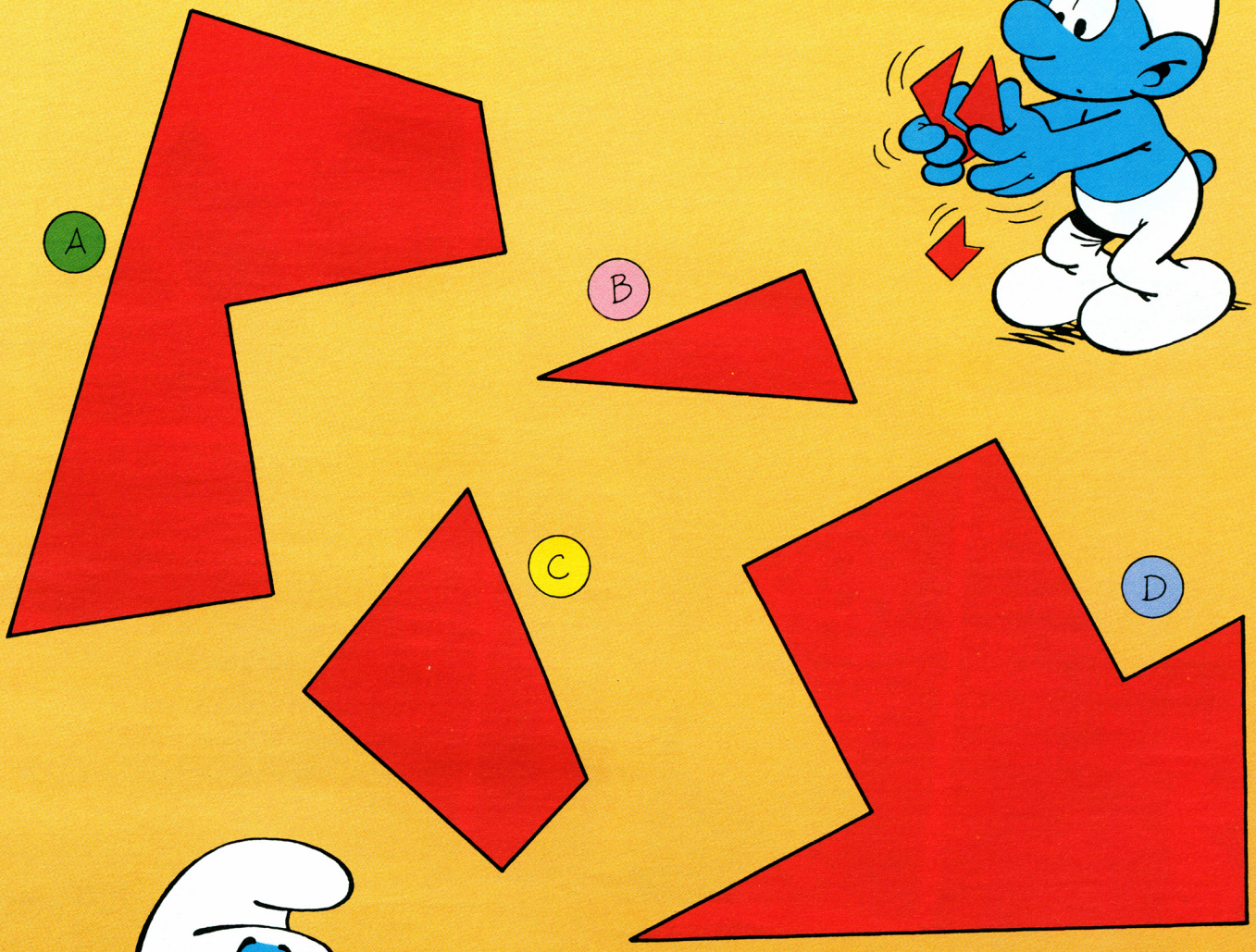
Bis zu 500 der kleinen birnenförmigen Eier kann das Männchen aufnehmen. Die werden dann auf seinem Bauch befruchtet und ausgebrütet.

Eng verwandt mit den Seepferdchen ist der sogenannte Fetzenfisch, der die Seegraswälder vor der australischen Küste bewohnt. Seinen Namen verdankt er den ungewöhnlich geformten Rücken- und Brustflossen, die seinen Körper wie Fetzen umwallen. Auch er besitzt eine röhrenförmige Schnauze.

Je nach Wassertemperatur schlüpfen die jungen Seepferdchen nach vier bis sechs Wochen. Ganz zu Anfang sind die Seepferd-Babys noch fast durchsichtig.

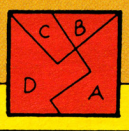
Fotos: IBIS, Corel

DAS VERFLIXTE QUADRAT



Klebe die Teile
A, B, C und D auf einen Karton
und schneide sie sauber aus. Und
dann versuche die vier Teile so zusammen-
zulegen, dass sie ein Quadrat bilden.
Gar nicht so einfach,
stimmt's?

Lösung:



PJ 118

ACHTUNG

ZNAP™ SCHNAPP DIR DEINEN ZNAP!

6-12

NEU

49 ALTERNATIV MODELLE

3554
ZNAP Hubschrauber.
Natürlich mit drehbarem Rotor. Düsenschnell baust du ein Flugzeug und durch einige Veränderungen einen tollen Space-Racer.

NEU

25 ALTERNATIV MODELLE

3505
ZNAP Flugzeug.
Rasend schnell transformiert zu einem Vogel.

NEU

25 ALTERNATIV MODELLE

3506
ZNAP Motocrossbike.
Für schwerstes Gelände! Und zack-zack wird es zur Renn-Ente.

NEU

20 ALTERNATIV MODELLE

3521
ZNAP Fun-Racer.
Oder ein Traktor, aus dem ratz-fatz ein Roboter entsteht.

NEU

24 ALTERNATIV MODELLE

3520
ZNAP Gabelstapler.
Mit richtigen Hebefunktionen! Ob Motorbike oder Astromobil, alles ist schnell umgebaut.

© 1999 LEGO GmbH, München. ® LEGO ist ein eingetragenes Warenzeichen. http://www.LEGO.de

LEGO

Riesig. Schnell. Und mit einem Dreh wird alles anders.

Die Schlümpfe
BASTEI Jugend
Seepferdchen
Foto: IBIS

Schlumpfinchens Postseite

Vanessa Waltemate
Im Friedensthal 13
31812 Bad Pyrmont
Hobbys: Singen, Malen, Radfahren, Schwimmen,
sucht eine Brieffreundin zwischen 10 und 13 Jahren

Christian Karschau (9)
Breslauer Str. 10
25335 Elmshorn
Hobbys: Fahrradfahren, Super Nintendo, Schlümpfe, Kommissar Rex, Tiere

Dominique Nischan (9)
Königsbrückerstr. 5
01936 Grüngräbchen
Hobbys: Schwimmen, Lesen, Schlümpfe, Fernsehen, Musik,
sucht Brieffreundin von 8 bis 14 Jahren

Claudia Hülsmeier (12)
Ueckerstr. 35
22547 Hamburg
Hobbys: Diddl, Tiere, Zeichnen, Lesen, Briefe schreiben, Handarbeiten, Schach spielen

Anne Malienefski (10)
Greifswalderstr. 34a
17498 Mesekenhagen
Hobbys: Malen, Schlümpfe,
sucht Brieffreundin zwischen 10 und 11 Jahren

Anne Gonschior (11)
Storchenweg 1
03130 Spremberg
Hobbys: Lesen, Jazzdance, Flöte spielen, Basteln

Bianca Tala (8)
Luzegasse 3/6
A-1110 Wien
Hobbys: Lesen, Basteln, Schlümpfe, Rollerskater

Fadia Schalouf (12)
Krausenstr. 72
10117 Berlin
Hobbys: Briefe schreiben, Freunde treffen, Spazieren gehen

Romy Vetters
Kleiststr. 63a
32257 Bünde
Hobbys: Musik hören, Fahrradfahren, Rollerblades, Gameboy, Sammeln, Pferde

Liebe Freundinnen und Freunde!

Wenn ihr eine(n) Brieffreund(in) sucht oder uns ein selbstgemaltes Bild schicken wollt, hier unsere Anschrift:

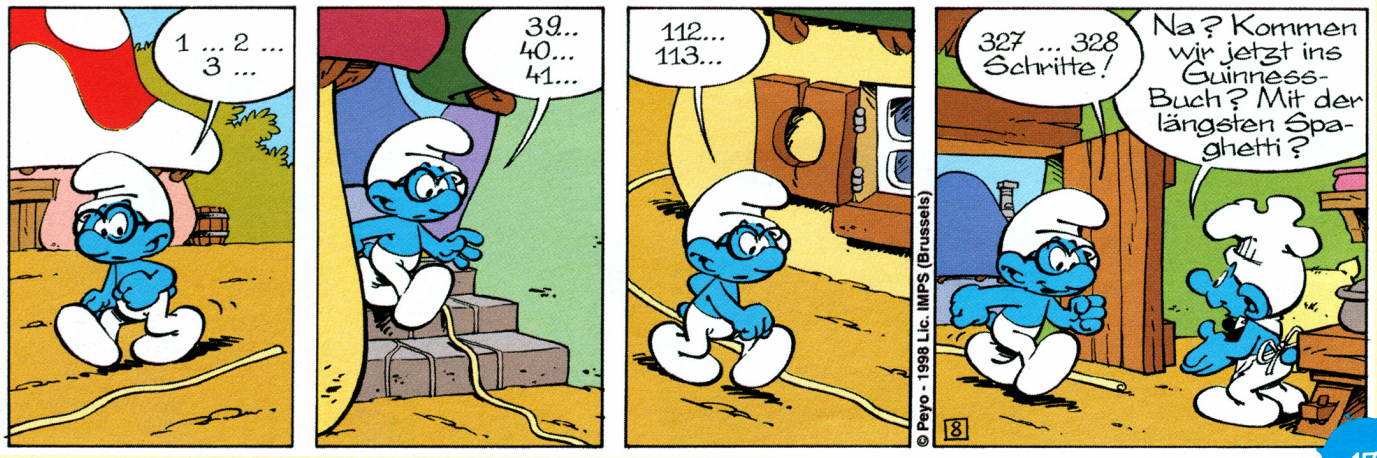
An
Die Schlümpfe
Schlumpfinchens Postseite
Bastei-Verlag
Postfach 200 180
51431 Bergisch Gladbach

Leider können wir nicht alle Briefe, Bilder und Wünsche abdrucken. Und manchmal kann es einige Zeit dauern, bis wir eure Zusendung berücksichtigen können. Vielen Dank für eure Geduld!

Auch das wollen wir mal zeigen: Felix Peeters (9) von der Sesselalpe über Oberstdorf hat mit seinen Schlumpffiguren ein sehr phantasievolles Schlumpfdorf gebaut. Wir würden dort am liebsten sofort einziehen!

„Inline-Cool-Schlumpf" von Timo Jung (7), 23558 Lübeck

„Das Geschenk" von Christiane Banneitz (10), 22844 Norderstedt



BASTEI
Jugend
Die Schlümpfe
© Peyo

NACHRICHT VON ALEX+++NACHRICHT VON ALEX+++NACHRICHT
DIE PIRATEN SIND DA!
AUF EINER UNBEKANNTEN INSEL MACHEN SICH KAPITÄN LUCKY UND SEINE FINSTEREN PIRATEN-FREUNDE AUF SCHATZSUCHE. ALLERDINGS LASSEN SIE SICH VON EINEM PFIFFIGEN SCHIFFS-JUNGEN DAS FÜRCHTEN LEHREN.
PIRATES – DER NEUE 3D-FILM MIT TOLLEN SPEZIALEFFEKTEN!
SCHAU' IHN DIR AN...
Phantasialand
Brühl bei Köln
BERGGEISTSTR. 31-41 · 50321 BRÜHL BEI KÖLN · VOM 1. APRIL BIS 31. OKTOBER 1999 TÄGLICH VON 9.00 - 18.00 UHR · VOM 1. JULI BIS 31. JULI TÄGLICH BIS 21.00 UHR · ÜBER DIE BAB 553 (BRÜHL-SÜD) · DIREKT AN DER B 51 GELEGEN · INFO-TEL.: 02232/36200 · WWW.PHANTASIALAND.DE · VIDEOTEXT: RTL S.566 / SUPER-RTL S.277
DH STUDIO, Köln
Änderungen vorbehalten

2 Mini-Comics zum Buntmalen

1

2

Megastarkes Preisausschreiben

Preisfrage:

Wie viele Preise werden auf diesen beiden Seiten verlost? Die Summe der Zahlen im Kreis ergibt die Lösungszahl.

Mit etwas Glück kannst du einen dieser Preise gewinnen.

Und so einfach geht's: Schreib das Lösungswort unserer Preisfrage auf eine ausreichend frankierte Postkarte und schick diese bis 19.7.1999 (Datum des Poststempels) an den

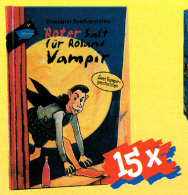
Bastei-Verlag
Die Schlümpfe
Stichwort: August
Postfach 200180
51431 Bergisch Gladbach

Rettungsflugzeug

Jetzt gibt's aus der neuen Mega Rig Line von Mattel dieses Rettungsflugzeug. Über 20 bewegliche Teile mit unendlich vielen Kombinationsmöglichkeiten machen das Rettungsflugzeug zum fast grenzenlosen Action-Spielzeug.

Planet Seramis

Mit Planet Seramis lädt dich Professor Bo Tanic auf eine Entdeckungsreise ein, bei der du die Pflanzen der Erde erforschen kannst. Mehr noch: Es enthält ein Mini-Gewächshaus, Seramis Tongranulat, informative Broschüre, 5 Päckchen Pflanzensamen und weiteres Zubehör. Planet Seramis kann man in Gartencentern und Einzelhandelsketten kaufen.



Vampir-Buch

Zwei schaurig-schöne Vampirgeschichten bescheren euch ein gruseliges Lesevergnügen. Das reich bebilderte Buch erscheint im Verlag Sauerländer und hat 64 Seiten.

Küstenwache

Von Lego gibt's jetzt die City-Serie. Auch dieses aufwendige Set zum Bau einer modernen Küstenwache gehört zur neuen Lego-Welt. Damit habt ihr viele Stunden Spielspaß.

CD-ROM

Vier Mal verlosen wir „Löwenzahn" und zwar die dritte Folge der erfolgreichen CD-ROM-Reihe mit Peter Lustig. Mit vielen interessanten Themen und einem Puppentheater zum Basteln (von Terzio). Außerdem gibt's vier Mal die CD-ROM „Käpt'n Säbelzahn" zu gewinnen. Wer in seine Piraten-Crew aufgenommen werden will, muss zuerst eine Piraten-Prüfung bestehen (ebenfalls von Terzio).

Schlumpfkatalog

Auf 272 Seiten zeigt der gerade erschienene Schlumpf-Katalog 2000 aus dem Oswald-Verlag über 1.200 farbige Schlumpf-Produkte. Und zwar immer mit den aktuellen Sammlerpreisen. Ein Muss für alle Schlumpf-Fans.

K'NeX Weltraumfahrzeug

Dieses fantastische Weltraumfahrzeug überwindet fast jedes Hindernis, denn es hat besonders große und stabile Reifen. Stößt es an ein Hindernis, so wird in den eingebauten Gummibändern die Energie des Motors so lange gespeichert, bis sie ausreicht, das Hindernis zu erklimmen und weiterzufahren. Außer diesem Geländegang hat das Fahrzeug aber auch noch einen Sprintgang für ebene Flächen. Für drei verschiedene Modelle liegen Bauanleitungen vor.

K'NeX Off-Roader

Mit den Anleitungen in diesem Bausatz kannst du drei aufregende Fahrzeuge bauen. Oder du konstruierst deine eigenen Fantasie-Modelle.

K'NeX Cobra Helikopter

Dieser Helikopter ist mit drehenden Rotorblättern und einer Seilwinde ausgestattet. Mit Anleitungen für drei verschiedene Modelle.

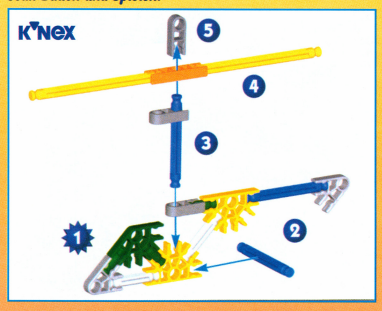
Liebe Kinder, den K'NeX-Hubschrauber aus diesem Heft könnt ihr nach dieser Bauanleitung zusammensetzen. Wir wünschen euch viel Spaß beim Bauen und Spielen.

Video Bravo Hits 25

Mega-heiß und mega-neu ist das neue Bravo-Video mit den aktuellen Hits. Hier einige der Top-Interpreten: Die Fantastischen Vier, Cher, The Offspring, Members Of Mayday...

K'NeX Multibauzeugkoffer

Dem K'NeX-Set von Hasbro liegen Bauanleitungen zu acht verschiedenen Fahrzeugen zum Thema Weltraum bei. Aber dir fallen bestimmt noch viel mehr supertolle Modelle ein. Mit dem kräftigen Gummiband-Motor kannst du deine Fahrzeuge motorisieren, um sie durchs Zimmer flitzen zu lassen.



K'NeX Schwarze Biker

Drei verschiedene Motorräder kannst du nach den Bauanleitungen zusammensetzen. Dank des Gummibandmotors können sie mit Karacho durch dein Zimmer flitzen. Alle K'NeX-Modelle auf diesen Seiten sind mit K'NeX-Piloten ausgestattet.

Die Preise werden von den Sponsoren kostenlos zur Verfügung gestellt. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Gehen mehr richtige Lösungen ein, als Preise verlost werden, so entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen; das gleiche gilt für unsere Kollegen aus dem Bastei-Verlag und deren Angehörige.

Der Große Schlumpf erzählt:

Der Griesgramschlumpf und die Zauberwolke

An einem wunderschönen Tag versammelten sich die Schlümpfe vor ihren Hütten, um die warmen Strahlen der Sonne zu genießen. Keine Wolke war am Himmel zu sehen und die Schlümpfe waren bester Laune. Alle, bis auf einen.

Und das war natürlich der Griesgramschlumpf, der an diesem Tag ganz besonders schlecht gelaunt zu sein schien und sich über alles und jeden ärgerte. Schließlich beschloss der Große Schlumpf, dass es so nicht weitergehen könne, und studierte sein dickes Zauberbuch.

„Das ist genau das, was der Griesgramschlumpf braucht!", rief er nach einer Weile.

Es dauerte nicht lange und am Himmel erschien eine kleine Wolke, die ihren Schatten genau auf den Griesgramschlumpf warf. „Ich mag keine Wolken", nörgelte der. Er machte einen Schritt, um wieder in die Sonne zu treten, doch seltsamerweise stand er noch immer im Schatten. Und auch bei jedem weiteren Schritt folgte ihm die kleine Wolke.

„Was für eine blöde Wolke", grummelte er. „Ich mag keinen Schatten." Doch je lauter er meckerte, desto dunkler wurde die Wolke über ihm. Zuerst wurde sie grau, dann schwarz und schließlich regneten dicke Regentropfen aus ihr herab. Der Griesgramschlumpf sprang nach links und nach rechts, doch es nützte nichts: Nach kurzer Zeit war er patschnass und schimpfte wie ein Rohrspatz.

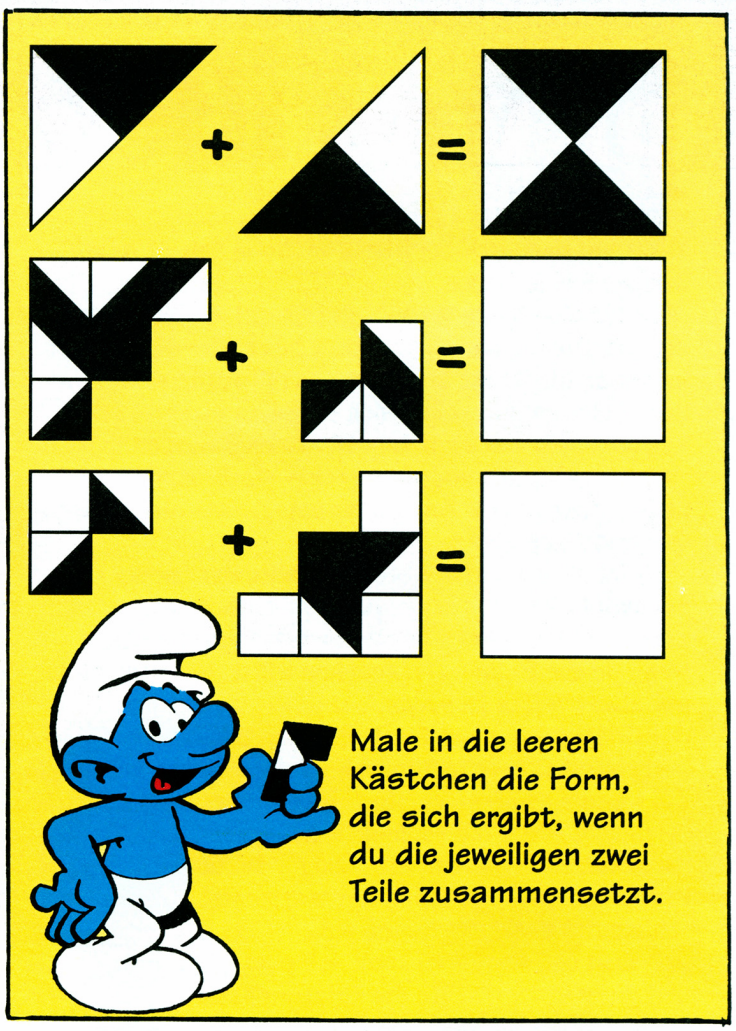
„Soll ich dir einen Rat geben?", fragte der Große Schlumpf, der ganz in der Nähe im schönsten Sonnenschein stand. „Es ist eigentlich ganz einfach. Wenn du die Wolke verscheuchen willst, brauchst du ihr nur etwas Nettes zu sagen."

Der Griesgramschlumpf sah sich um. Während er völlig durchnässt war, erfreuten sich all die anderen Schlümpfe der wärmenden Sonne. „Hm", brummte er widerwillig. „Vielleicht sollte ich es einfach mal versuchen. Was hab ich schon zu verlieren? Ich... mag... die Sonne", nuschelte er schließlich. „Ich mag ihre warmen Strahlen..." Und schlagartig hörte der Regen auf.

„Ich mag den blauen Himmel. Ich mag die Blumen und die Vögel", machte der Griesgramschlumpf weiter und schon wenig später löste sich die kleine Wolke auf.

Da freute sich der Griesgramschlumpf, dass er wieder in der Sonne stand. Als auch seine Mütze getrocknet war, verriet ihm der Große Schlumpf: „Die Wolke habe ich mit einem Zauberspruch herbeigeholt. Ich wollte dir nämlich eine kleine Lektion erteilen, damit du nicht immer über alles und jedes meckerst."

Das verschlug dem Griesgramschlumpf die Sprache. Doch als der Große Schlumpf wieder in seine Hütte gegangen war und ihn nicht mehr hören konnte, brummte er griesgelaunt wie immer: „Ich mag es nicht, wenn mir der Große Schlumpf eine Lektion erteilt."

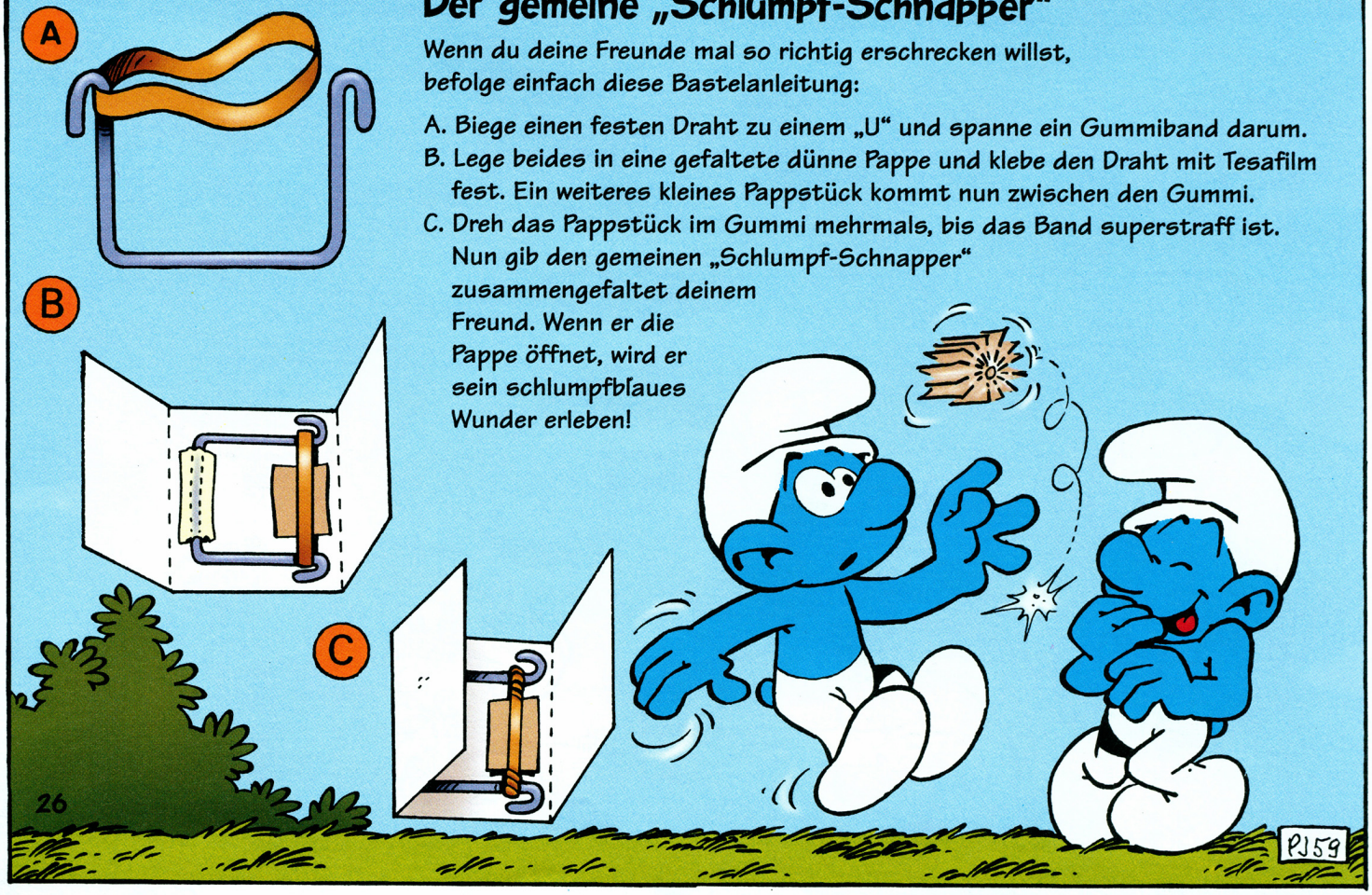


Male in die leeren Kästchen die Form, die sich ergibt, wenn du die jeweiligen zwei Teile zusammensetzt.

Der gemeine „Schlumpf-Schnapper“

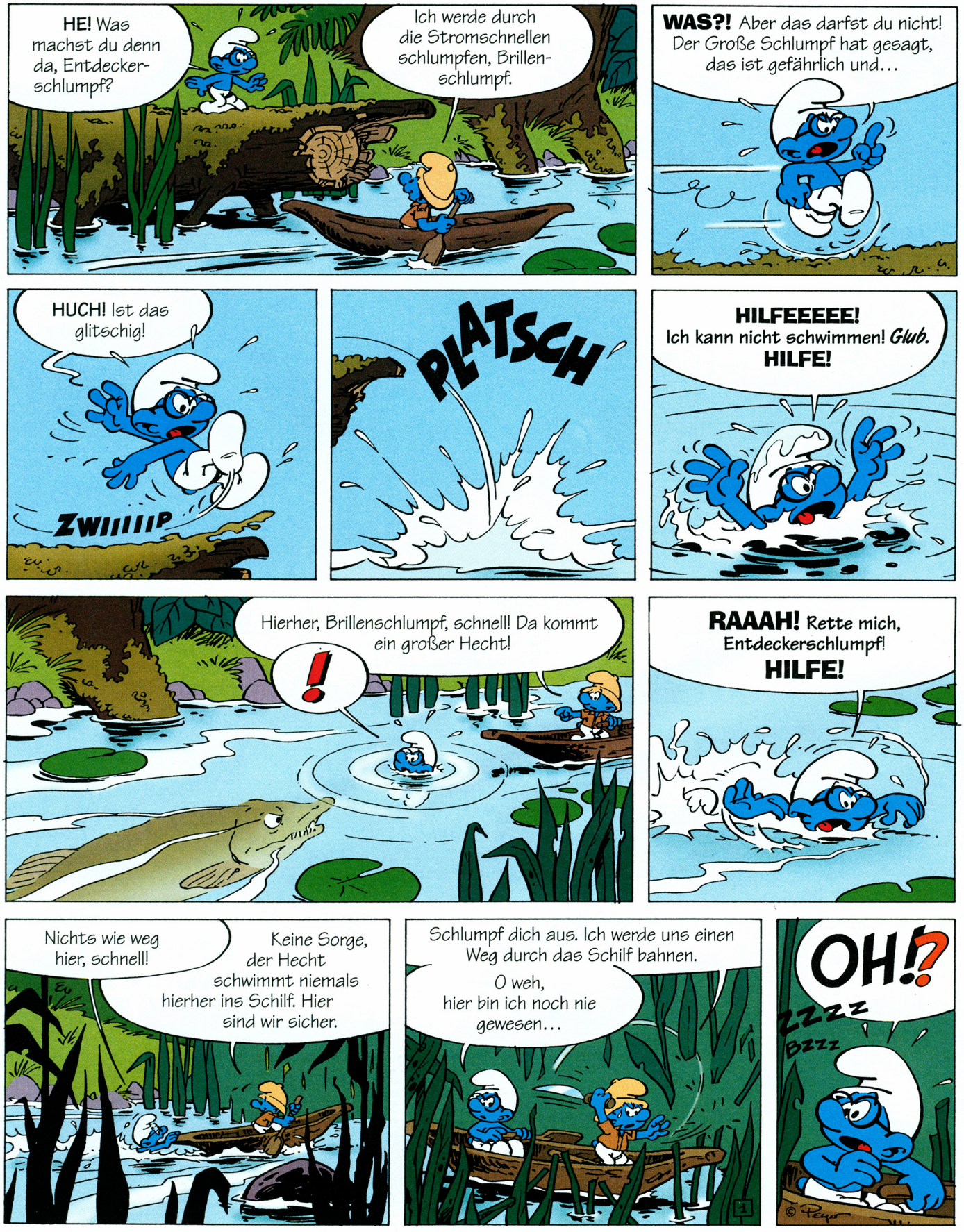
Wenn du deine Freunde mal so richtig erschrecken willst, befolge einfach diese Bastelanleitung:

A. Biege einen festen Draht zu einem „U“ und spanne ein Gummiband darum.
B. Lege beides in eine gefaltete dünne Pappe und klebe den Draht mit Tesafilm fest. Ein weiteres kleines Pappstück kommt nun zwischen den Gummi.
C. Dreh das Pappstück im Gummi mehrmals, bis das Band superstraff ist. Nun gib den gemeinen „Schlumpf-Schnapper“ zusammengefaltet deinem Freund. Wenn er die Pappe öffnet, wird er sein schlumpfblaues Wunder erleben!

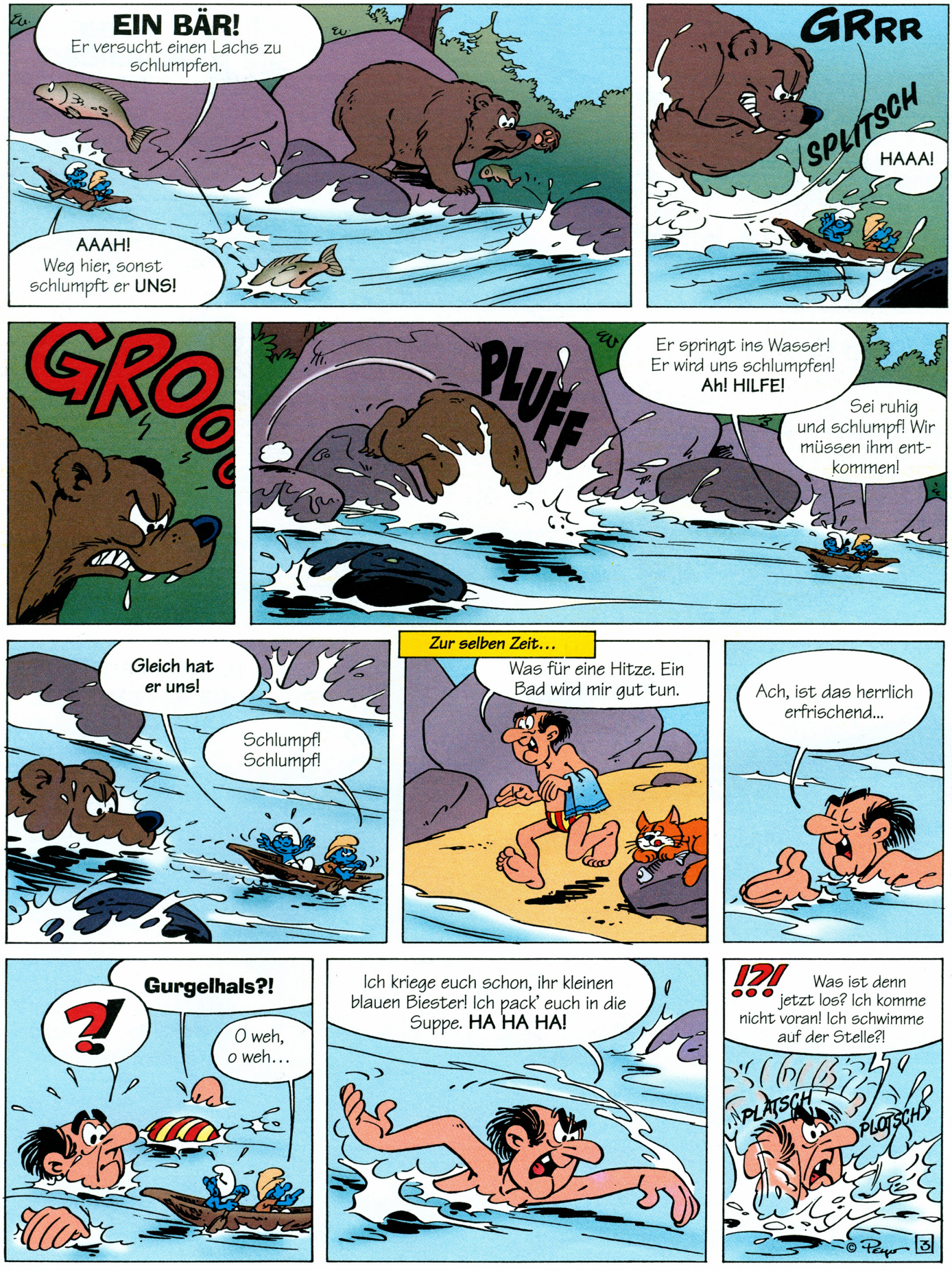


PJ59

Gefährliche Wildwasserfahrt



UNGEHEUER!
Wir werden von fliegenden Monstern angegriffen!
Aber nein, das sind doch nur Libellen. Die tun uns nichts.
Ja, aber das da sind Moskitos. Und Moskitos stechen!
So, wir haben's geschafft.
Bzzzzzz!
Uff! Ich bin froh, dass diese Hölle hinter uns liegt.
Schlumpfen wir etwas mehr in die Mitte des Flusses, da kommen wir besser voran.
Hoho, das schlumpft aber!
Das sind die Stromschnellen! Schlumpf dich gut fest, das wird ein Spaß!
AAAH!
JIPIIIE! Ha ha ha.
Mir... ist... schleeecht... Umpf.
OH! SIEH NUR! Das... das sind ja fliegende Fische!
Das sind keine fliegenden Fische. Das sind Lachse, die den Strom hinaufschlumpfen.
Lachse?
VORSICHT! DA VORN! DAS RIESIGE TIER!
2 © Peyo

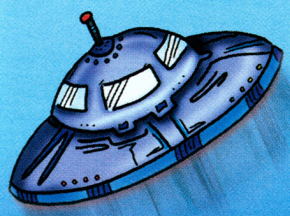

EIN BÄR!
Er versucht einen Lachs zu schlumpfen.
AAAH! Weg hier, sonst schlumpft er UNS!
GRRR
SPLITSCH
HAAA!
GROOO
PLUFF
Er springt ins Wasser! Er wird uns schlumpfen! Ah! HILFE!
Sei ruhig und schlumpf! Wir müssen ihm entkommen!
Gleich hat er uns!
Schlumpf! Schlumpf!
Zur selben Zeit...
Was für eine Hitze. Ein Bad wird mir gut tun.
Ach, ist das herrlich erfrischend...
Gurgelhals?!
?
O weh, o weh...
Ich kriege euch schon, ihr kleinen blauen Biester! Ich pack' euch in die Suppe. HA HA HA!
!?!
Was ist denn jetzt los? Ich komme nicht voran! Ich schwimme auf der Stelle?!
PLATSCH
PLATSCH
© Peyo
3

GRRR
EIN BÄR!
Lass mich los, du blöder Vierbeiner, du!
Da vorne haben Biber einen Damm geschlumpft!
Hi hi hi.
?
MEINE BADEHOSE! NEIN!
Spring ab und schlumpf mir nach.
?
!
Verflixt! Da komme ich nicht weiter. Der Damm versperrt mir den Weg.
?
Hi hi hi.
Die einzige Chance, ihm zu entkommen, ist, die Stromschnellen hinaufzuschwimmen. Pfft. Hoffentlich schaffe ich das. Pfft.
GRRRR...
ICH BIN KEIN LACHS! HÖRST DU? ICH BIN KEIN LACHS!
GROOO
Geschafft... Brrr, ist das kalt hier oben.
IHR VERMALEDEITEN SCHLÜMPFE! ICH WERDE MICH RÄCHEN! ICH WERDE EUCH ERWISCHEN!
Hi hi.
Dreh dich mal um, Gurgelhals!
© Peyo
4
ENDE

Auf ins Abenteuer mit Milky Way®!

AUF ENTDECKERTOUR
RÄTSEL DER ERDE

Geh' auf Entdeckertour, und stürz' Dich ins Abenteuer. Lern' die Rätsel der Erde kennen:



Gräber und Schätze

FLUCH DES PHARAOS

Geheime Zeichen

Versunkene Welten

Abenteuer zum Sammeln. Jetzt in allen Packungen von Milky Way®!

Super-Gewinnspiel Super-Preise

- Entdeckerparty für die ganze Klasse
- Tolle Abenteuer-Rucksäcke von 4YOU
- Super Entdecker-Uhren von Esprit timewear

Hol' Dir die Teilnahmekarte!

The Original 4YOU ALL YOU NEED

ESPRIT timewear

··· Ab Ende Juli im Handel ··· Ab Ende Juli im Handel ···

Für Rateschlümpfe

Schlumpfige Strandferien

1 Wie viele Eimerchen hat unser Zeichner auf diesem Bild versteckt?

2 Na, da ist aber ein großes Durcheinander mit den Schnüren passiert! Hast du den Durchblick, welcher Ball zu welchem Schläger gehört?

3 Zwischen den beiden Sandburgen gibt es sieben Unterschiede. Finde heraus, welche!

4 Der Dichterschlumpf will eine verschlüsselte Botschaft als Flaschenpost abschicken. Statt der Buchstaben hat er Zahlen genommen: 1 für A, 2 für B und so weiter. Kannst du seine Nachricht entschlüsseln?

22 5 18 18 1 20 5 –
7 21 18 7 5 12 8 1 12 19 –
14 9 3 8 20 –, 4 1 19 19 – 4 9 5 –
19 3 8 12 21 5 13 16 6 5 –
6 5 18 9 5 14 –
1 13 – 19 20 18 1 14 4 – 13 1 3 8 5 14!

Lösungen:

Der Zeichner hat sechs Eimerchen versteckt. 2) A-2, B-3, C-1. 3) Der hintere Turm ist unterschiedlich hoch und besitzt außerdem ein Fenster. An dem rechten Turm der hinteren Burg sitzt die Muschel höher. Die Treppe im Innenhof hat unterschiedlich viele Stufen. In der hinteren Burg ist das Fenster in dem vorderen Turm unter der Muschel größer. Ebenfalls in der hinteren Burg fehlt das Fenster im linken Turm. Bei der vorderen Burg ist ein Teil des Tors eingestürzt. 4) Die verschlüsselte Botschaft lautet: „Verrate Gurgelhals nicht, dass die Schlumpfe Ferien am Strand machen."

VORSCHAU

Wenn die großen Ferien vorbei sind, heißt es wieder die Schulbank zu drücken. Auch bei den Schlümpfen. Doch ganz so streng, wie es der Brillenschlumpf gerne hätte, geht es dabei natürlich nicht zu...

Außerdem: Der Naturschlumpf zeigt euch die faszinierende Welt der Spinnen. Dazu gibt's ein Superstarkes Extra: Spinnensticker. Ein tolles Preisausschreiben mit vielen Gewinnen wartet auf euch und jede Menge knifflige Rätsel und schlumpfige Geschichten.

Das nächste Heft erscheint am 17. August

Ihr findet unser Schlumpfheft auch im Internet:
www.kidsweb.de

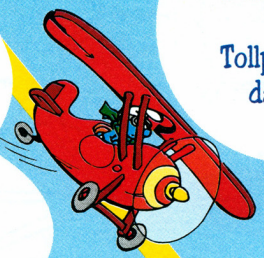
Der Brillenschlumpf zeigt dem Überraschungsschlumpf voller Stolz ein Foto von sich: „Na, wie findest du das?" – „Ganz toll!", beteuert der Überraschungsschlumpf. „Ich finde, so solltest du aussehen."

Ein Autohändler versucht einen Bauern davon zu überzeugen, dass er ein Auto braucht: „Sie können doch nicht auf Ihrer Kuh in die Stadt reiten! Damit machen sie sich doch lächerlich." Antwortet der Bauer: „Und das Auto zu melken finden Sie nicht lächerlich?"

Der Große Schlumpf gibt Unterricht. „Wenn ihr zehn Äpfel, fünf Pflaumen und drei Birnen esst, was habt ihr dann?", fragt er. Antwortet Schlumpfi: „Bauchweh!"

Die Schlümpfe stehen vor dem Affenkäfig im Zoo. Plötzlich meint der Tollpatschschlumpf: „Irgendwie sieht der Affe da aus wie der Große Schlumpf!" – „Psst", zischelt der Dichterschlumpf. „Nicht so laut!" – „Wieso?", fragt der Tollpatschschlumpf. „Der Affe kann das doch gar nicht verstehen."

Ein Mathematikprofessor sitzt in einem viermotorigen Flugzeug nach New York. Plötzlich meldet sich der Pilot: „Meine Damen und Herren, es tut mir leid, aber eben ist Motor Nr. 1 ausgefallen. Wir werden deshalb eine halbe Stunde Verspätung haben." Wenig später eine weitere Durchsage: „Leider verspäten wir uns um eine Stunde, da auch Motor Nr. 2 ausgefallen ist." Noch etwas später: „Eben ist Motor Nr. 3 ausgefallen, unsere Verspätung beträgt deshalb eineinhalb Stunden." Schließlich kommt die Durchsage, dass auch der vierte Motor ausgefallen ist. Da seufzt der Professor: „O je, dann kommen wir ja zwei Stunden zu spät in New York an!"



ABO-KUPON

Jetzt zugreifen, schnell den Bestellschein ausfüllen und abschicken an:
Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf

Ja, ich möchte mindestens ein Jahr lang das Magazin „Die Schlümpfe" (= 12 Hefte) im Abonnement für nur DM 53,40 (Lieferung sofort nach Zahlungseingang) bestellen und erhalte gratis dazu das Super-Schlumpf-Angebot: Langenscheidts Englisch-Wörterbuch für Kinder mit farbigen Schlumpfseiten, kniffligen Rätseln, pfiffigen Redewendungen und großer Schlumpf-Galerie. Wenn ich nach dem Jahr nicht weiterlesen möchte, sage ich einfach ab. Ansonsten erhalte ich „Die Schlümpfe" jeden Monat frei Haus zum günstigen Jahresabopreis von zur Zeit DM 53,40; Auslandspreise auf Anfrage. Dabei habe ich das Recht, jederzeit zu kündigen.

Mein Zahlungswunsch (bitte ankreuzen)

☐ bequem durch Bankeinzug ☐ gegen Rechnung

Bank _____

Konto-Nr. _____

BLZ _____

Name, Vorname _____

Geb.-Datum _____

Straße, Hausnummer _____

Telefon/Fax _____

Postleitzahl, Ort _____

Datum, 1. Unterschrift
(bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten) _____

Wichtig! Rücktrittsrecht: Ich weiß, dass ich die Vereinbarung innerhalb einer Woche beim Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf, widerrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel).

Datum, 2. Unterschrift
(bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten) _____

Impressum

Die Kinderzeitschrift Die Schlümpfe erscheint monatlich im Bastei-Jugendbereich.
Objektleitung: Jürgen Drescher
Redaktionelle Mitarbeit: Andreas C. Knigge, Michael Schönenbröcher
Layout: Ada Temme
Herstellung: Silvia Menczykalski
Anzeigen: Barbara Eschbach (Verkauf)
Verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Tatjana Brückner. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 9 vom 1. 1. 1999
Vertrieb: Werner Kraus (Ltg.), Herbert Baumhof (Stellv.)
Verlag und Redaktion:
Bastei-Verlag Gustav H. Lübbe GmbH & Co.,
Postfach 200 180,
51431 Bergisch Gladbach,
Tel.: 02202/121501, Fax: 02202/121500
Gesamtherstellung: Bastei-Verlag
Importeur in Österreich:
Fröhlich Handelsservice GmbH,
Alfred-Fröhlich-Str. 3, A-2201 Seyring,
Tel.: Österreich 02246/2591
Erfüllungsort: Bergisch Gladbach
Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht.
Der Umwelt zuliebe ist dieses Schlümpfe-Magazin auf elementar chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt.
Für unverlangt eingesandte Fotos, Zeichnungen und andere schlumpfige Dinge haften Verlag und Redaktion nicht. Diese können aus organisatorischen Gründen nicht zurückgeschickt werden.

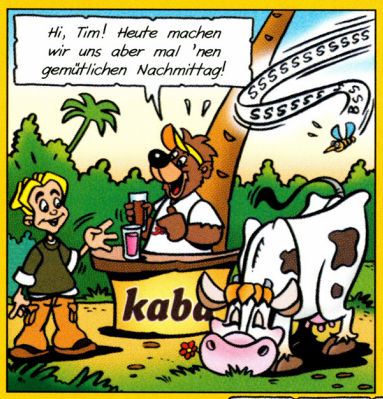
© Peyo - 1999 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

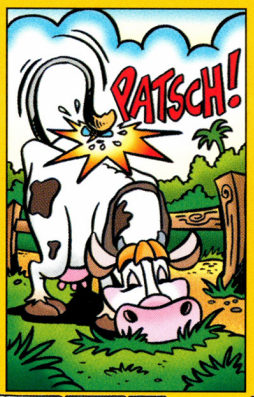
SCHLUMPFEREIEN: Wer die Wahl hat...

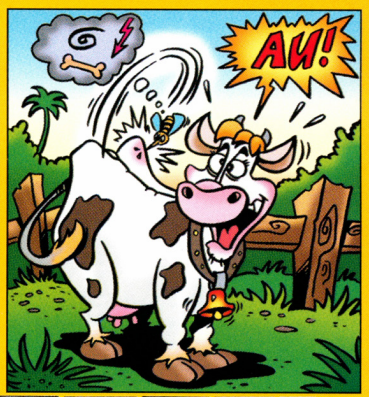
kaba®

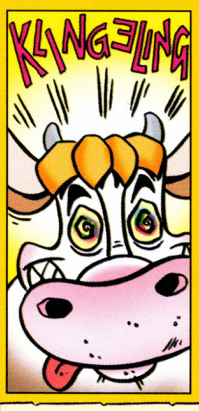
BERRYS SCHÜTTELRITT

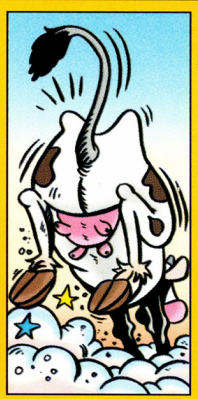
Wie jeden Morgen sitzt Tim an seinem Lieblingsplatz in der Küche und rührt leckeren Kaba in seine Milch. Dabei passiert ihm etwas sehr Merkwürdiges...

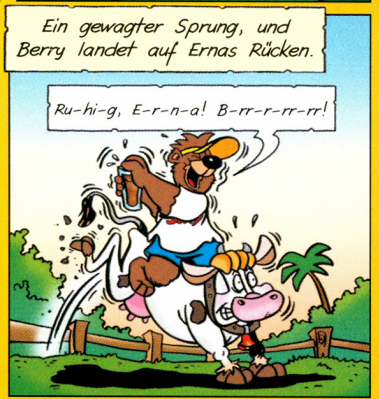


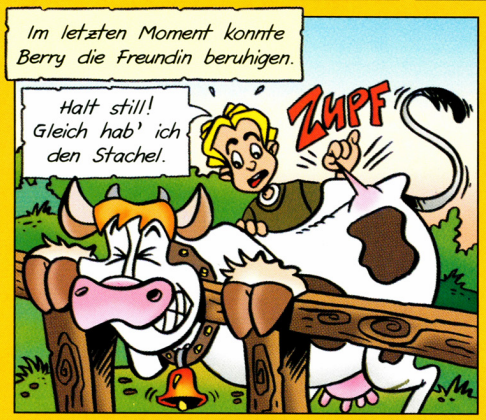




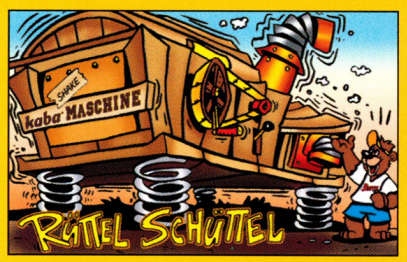








Schraub! Hämmer! Schon ist die Kaba-Maschine umgebaut!



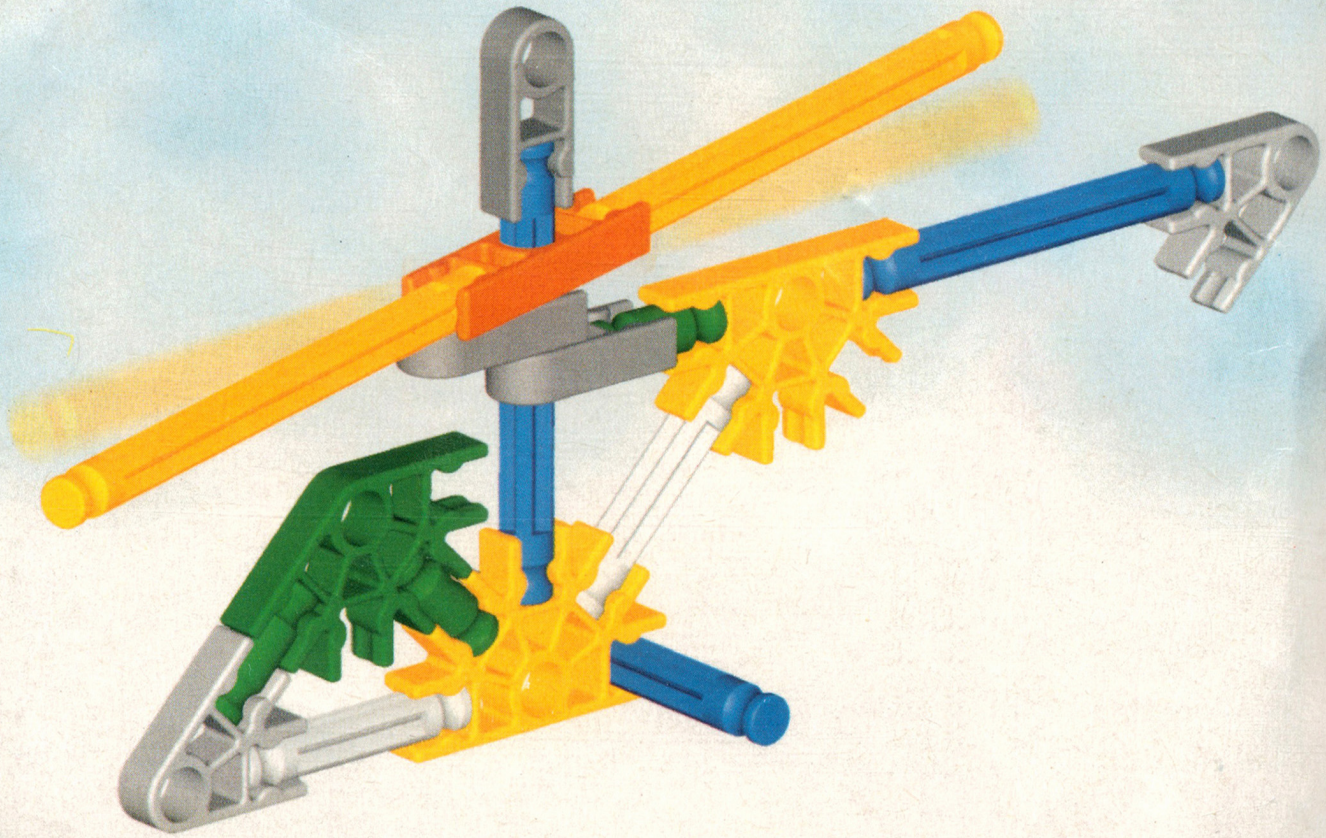
NEU! Kaba Milkshake. Der Erste zum Selbershaken.

K'NEX®

5+

Colour-coded construction kit
Kit de construction à code couleur.
Farbkodierte Bauanweisungen.
Juego de construcción codificado por color.
Conjunto de construção codificado
por cores.
Scatola di costruzioni con codice
a colori.
Bouwpakket met kleurencode.

3	
1	
2	
1	
2	
3	
2	
3	
2	



5
21513